



Elaboración del Plan General de Manejo de la Zona Protectora Cerros de Escazú

BOLETIN INFORMATIVO # 3

CONTENIDO

¿Qué es una zona protectora?

¿Qué es un Plan de Manejo y para qué sirve?

¿Cuáles son los beneficios que brinda una Zona Protectora?

¿Cómo hemos avanzado en este proceso?

¿Cuáles son las líneas de Acción y cómo se construyeron?

¿Cuál es el siguiente paso?

EL PROCESO EN EL QUE ESTAMOS PARTICIPANDO: ¿CÓMO MANEJAR JUNTOS LOS RECURSOS DE LOS CERROS DE ESCAZÚ?

¿QUÉ ES UNA ZONA PROTECTORA?

Un **espacio MIXTO** para el desarrollo de actividades productivas sostenibles y la conservación de sus recursos naturales.

Es una zona con **uso MIXTO** que **permite PROPIEDAD PRIVADA**



QUE ES UN PLAN DE MANEJO

Es el instrumento que **define la ruta que deben seguir** el personal del Área Silvestre Protegida (ASP) y los actores locales relacionados para **administrar y gestionar los recursos** que se encuentran dentro del ASP.

¿CUALES SON LOS BENEFICIOS QUE BRINDA UNA ZONA PROTECTORA

Impuestos sobre los Bienes Inmuebles—
Exoneración impuestos—Ley 7509 Inciso

Importancia de la protección y conservación del bosque y del recurso hídrico

Proteger de la erosión del suelo

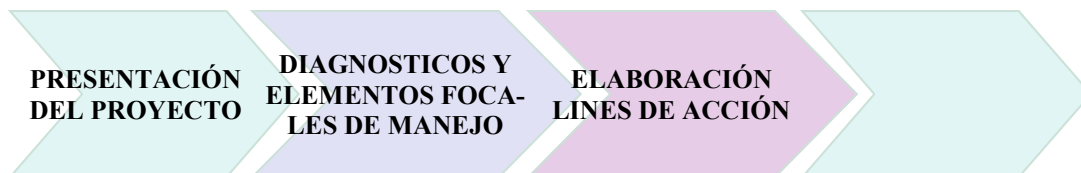




¿Cómo hemos avanzado en este proceso?

El proceso de plan de manejo de la Zona Protectora Cerros de Escazú esta avanzando gracias a la excelente participación de líderes comunales y representantes sectoriales.

Pasos que hemos seguido hasta el momento:



¿Cuáles SON LAS LINEAS DE ACCIÓN DEL PROCESO?

Se basa en la definición de procesos, actividades y tareas para alinear los esfuerzos organizacionales con el fin de generar valor agregado a las funciones.



¿Cuál ES EL SIGUIENTE PASO?

PRESENTACIÓN Y VALIDACIÓN ZONIFICACIÓN

DOCUMENTO DE PLAN DE MANEJO

PROCESO OFICIALIZACIÓN

Consultas sobre el proceso:

Lugar: Oficina Subregional ACOPAC – Puriscal. Teléfono: 2416 – 7068.
EXPEDIENTE: "PLAN DE MANEJO ZONA PROTECTORA CERROS ESCAZU- 2014."



Plan de Manejo Cerros de Escazú

Más información www.neotropica-org